**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *MyPet* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software* |
| Competencias | 1. *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* 2. *Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* 3. *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El proyecto busca solucionar la falta de una* ***plataforma unificada para dueños de mascotas****, integrando funciones de redes sociales, foros, mapas y comunicación directa. En Chile, esta situación afecta a* ***personas que poseen o buscan mascotas****, así como a* ***emprendimientos locales*** *como veterinarias y tiendas de animales, que carecen de un espacio común para conectar con su público.*  *La relevancia para mi carrera radica en el desarrollo de una* ***solución tecnológica funcional****, aplicando principios de* ***diseño centrado en el usuario, desarrollo web y metodologías ágiles (Scrum)****, fortaleciendo competencias propias del ámbito profesional.*  *El proyecto aporta valor social al* ***conectar a la comunidad animalista*** *en una aplicación accesible, facilitando la* ***búsqueda de mascotas perdidas, adopciones, recomendaciones locales y comunicación entre usuarios****, promoviendo así el bienestar animal y la interacción responsable.* |
| 2. Objetivos | *Desarrollar una aplicación para los dueños de mascotas, basado en las crecientes necesidades de este grupo que permita conectar estos dueños entre ellos y con proveedores de bienes o servicios dedicados para mascotas las 24 horas del día, incorporando además un chat con inteligencia artificial que simule la interacción con una mascota virtual para acompañamiento y entretenimiento.*  *Específicos*   1. *Conectar dueños de mascotas perdidas con las personas que encuentran.* 2. *Conectar proveedores de bienes y de servicios dedicados a mascotas (utensilios, comida, ropa, Veterinarias, peluquerías)* 3. *Conectar a los dueños de mascotas entre ellos para conversaciones o recomendaciones* 4. *Generar una forma de comunicación del dueño con su mascota creando una versión virtual de ésta.* |
| 3. Metodología | *El proyecto MyPet se desarrolló utilizando Scrum individual con sprints de 2 semanas, lo que permitió organizar el trabajo de manera ágil, priorizar módulos críticos y ajustar funcionalidades según avances y dificultades. Las etapas principales fueron:*   1. *Migración del proyecto original con IA* 2. *Incorporación de nuevas funcionalidades (módulos sociales y de interacción)* 3. *Desarrollo de un módulo de agente de IA tipo chat.*   *Esta metodología facilitó un desarrollo dinámico, iterativo y alineado con los objetivos del proyecto.* |
| 4. Desarrollo | *El proyecto se desarrolló en tres etapas principales:*   * ***Migración del proyecto original con IA****, adaptando los módulos existentes a la nueva aplicación.* * ***Incorporación de nuevas funcionalidades****, incluyendo módulos sociales, mensajería personal, reporte de mascotas perdidas/encontradas y visualización de perfiles.* * ***Desarrollo del módulo de Agente de IA tipo chat****, para interacción con usuarios y asistencia en funciones de la aplicación.*   *Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT*  ***Facilitadores:*** *La planificación ágil con Scrum individual, la modularización del desarrollo, el uso de Ionic React y Firebase, y la disponibilidad de documentación y herramientas en línea.* ***Dificultades:*** *La integración de nuevas historias de usuario sin afectar los plazos, ajustes técnicos en la configuración de Firebase y Leaflet, y la implementación de IA, que requiere entrenamiento y pruebas adicionales.*  *Ajustes realizados*  *Para superar las dificultades, se* ***priorizaron los módulos críticos*** *para el MVP, se* ***postergó la implementación del módulo de IA*** *para el Release Final y se incorporaron nuevas funcionalidades como la mensajería personal y perfiles públicos. Estos ajustes garantizaron cumplir los objetivos dentro del plazo y mantener la estabilidad y calidad del producto.* |
| 5. Evidencias | *Las evidencias que permiten dar cuenta del desarrollo y los resultados finales de* MyPet *incluyen:*   1. ***Aplicación funcional desplegada en Vercel****, mostrando todos los módulos desarrollados: Inicio, Gestión de Mascotas, Noticias, Mapa con servicios y reportes, Foro, Mensajería personal, Perfiles públicos y el módulo de IA planificado: https://my-pet-react.vercel.app/* 2. ***Informe Final del proyecto****, que documenta las actividades realizadas, metodología aplicada, dificultades enfrentadas, ajustes realizados y resultados alcanzados.* 3. ***Video demostrativo de la aplicación en funcionamiento****, que permite visualizar de manera práctica la interacción entre módulos y las principales funcionalidades implementadas.* 4. ***Código fuente completo del proyecto****, que evidencia la implementación técnica de todas las funcionalidades, la estructura del proyecto y la correcta aplicación de buenas prácticas de desarrollo.*   *Estas evidencias permiten que los evaluadores* ***comprendan claramente el desarrollo del proyecto, las etapas ejecutadas y el resultado final****, demostrando tanto la funcionalidad como la calidad técnica de la solución desarrollada.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El desarrollo del proyecto* MyPet *me permitió* ***profundizar en áreas clave de mi interés profesional****, como el desarrollo de aplicaciones móviles, la integración de bases de datos en tiempo real y el uso de inteligencia artificial aplicada a la interacción con usuarios. Trabajar en un proyecto completo, desde el diseño hasta la implementación, reforzó mis habilidades en* ***programación, diseño de interfaces y gestión de proyectos ágiles****. Mis intereses profesionales* ***se mantienen alineados con los planteados al inicio de la asignatura****, enfocándome en soluciones tecnológicas que combinen usabilidad, conectividad y valor social.*  *Proyecciones laborales a partir del Proyecto APT*  *A partir de este proyecto, me interesa seguir explorando y profundizando en* ***desarrollo de aplicaciones móviles, integración de IA en productos interactivos y diseño de experiencias de usuario centradas en la comunidad****.*  *Me proyecté laboralmente como desarrolladora de software con enfoque en* ***proyectos que aporten valor social y conecten comunidades****, especialmente en ámbitos de tecnología aplicada a servicios y aplicaciones móviles, integrando herramientas de IA y comunicación en tiempo real para mejorar la experiencia de los usuarios.* |